



Fiche technique

Karkaöns

Durée du spectacle :

1H30

ou

1H en fixe

Pré-montage : 3H (La veille en équipe réduite)

Montage jour de jeu : 3H

Filage/échauffements/maquillage/costume : 2H30

Démontage : 3H

Dimensions machine :

Hauteur : 5 mètres (possibilité de descendre à 3,70 mètres pour le montage et les passages d'obstacles)

Largeur : 2,20 mètres

Longueur : 6,80 mètres

Déroulé technique :

J -1 :

Une équipe de 3 personnes arrive la veille du jour de jeu afin de repérer, décharger et pré-monter la machine. (selon horaire de jeu et géographie la totalité de l'équipe arrive ce même jour)

L'équipe effectuera le repérage du lieu de jeu avec l'organisateur.

A prévoir par vos soins : l'hébergement et la restauration de l'équipe ainsi qu'un parking pour l'ensemble véhicule + remorque.

Il est à noter que le camion et sa remorque mesurent 15 mètres de long et ne peuvent emprunter de routes interdites au plus de 3,5 T.

Pour le montage : L'idéal est un grand bâtiment fermant à clef avec une porte de hauteur et largeur suffisante pour pouvoir sortir la machine montée

A minima un endroit suffisamment grand pour pouvoir décharger la machine de la remorque et un endroit couvert pour pouvoir la monter. (cour d'école, préau, gymnase...) Si la machine ne peut être montée dans un lieu sécurisé fermant à clefs alors merci de prévoir le gardiennage durant toute la durée de l'exploitation.



Jour J :

La suite de l'équipe (6 personnes) arrive avec un véhicule de type 9 places.

A prévoir par vos soins : les repas et hébergements pour tous les artistes. (9 personnes), une salle de 50 m² minimum, propre, de plein pied avec 3 tables et 9 chaises minimum, arrivée électrique, point d'eau et wc à proximité du lieu de montage de la machine ainsi qu'une place de parking pour ce véhicule.

3H sont nécessaires à la fin du montage, préparation des loges et balances. 1H pour le filage. 1H30 pour les échauffements, costumes et maquillage.

Minimum 45 minutes avant le début du spectacle, le pilote amène la machine sur le lieu de jeu. Lors de ce déplacement les routes empruntées doivent être fermées à la circulation.

Une fois que la machine est en place sur le lieu de jeu et jusqu'à l'arrivée des artistes, merci de prévoir 2 personnes pour le gardiennage. Pour toute la durée du spectacle un minimum de 6 personnes est demandé afin de gérer la sécurité du public autour de la machine (8 personnes idéalement)

Ces 8 personnes doivent être disponibles pour une mini formation d'une demi heure dans la matinée du jour de jeu (horaire à définir ensemble)

2 personnes resteront au gardiennage de la machine dès le départ des artistes en fin de spectacle pendant une demi heure maximum, le temps pour les artistes d'enlever leurs costumes et que le public se disperse.

Le retour de la machine au lieu de démontage s'effectue comme à l'aller, sur route fermée à la circulation. Si les personnes ayant accompagné le spectacle souhaitent faire partie du retour de la machine, elles sont bienvenues !

Caractéristiques des loges :

Chauffées, propres, proches du lieu de jeu (environ 5 minutes à pied), suffisamment grandes (50 m² mini), prises électriques et point d'eau à proximité.

Boissons froides et chaudes ainsi qu'une petite collation sont vivement appréciées.

Espace de jeu :

2 places pouvant accueillir un espace de jeu de 10m de profondeur par 15m d'ouverture. (avec de la place pour le public autour !)

En spectacle fixe, 1 seule place est nécessaire

Le parcours emprunté, devra être sans trottoir (bateaux et dos d'âne possible), d'une hauteur mini de 5m (possibilité de descendre à 3,70m pour passage d'obstacle) sur 3m de large. Attention aux virages serrés en raison du porte à faux de la machine !

Contact

05.17.30.10.18

compagnie@cirqueasymetrik.com

Artistique/logistique

06.85.55.33.18